

# Læringsrollespil





# Kombinér leg og læring



## Gør svære emner sjovere

Når læring skal formidles og forstås så det sidder fast, er læringsrollespil et oplagt værktøj. Med vores metoder tager deltagerne del i den fortælling de skal lære om, sådan at både oplevelsen og emnet sidder fast i kroppen.

V har gennem mere end 10 år arbejdet med at skabe verdener, der kan opdages, opleves, røres ved og tales med. For at mærke et emne på egen krop, gør den lettere at forstå og derved lettere at reflektere over – især for de elever, der ikke trives med traditionel undervisning.

Sidst, men ikke mindst, er læring gennem leg et effektivt værktøj uanset alder. I dette katalog finder du læringsrollespil, der primært er designet til folkeskolen, men det er altid muligt at få skræddersyet et spil specifikt til dit emne og klassetrin.

Mvh. Sofie Støvelbæk, Adm. direktør  
Rollespilsakademiet

Mail // [kontakt@rollespilsakademiet.dk](mailto:kontakt@rollespilsakademiet.dk)  
Tlf // +45 71 99 57 80  
Web // [www.rollespilsakademiet.dk](http://www.rollespilsakademiet.dk)



# Valhallas Prøvelser



## Myter gjort levende

Loke er ved at håndplukke et hold Valkyrier og Einherjer til en vigtig mission i jætternes hjem, Udgård, og han har derfor kun plads til de bedste af de bedste. For at udvælge de bedste kandidater til rejsen, har Loke fundet på en række prøver, der vil give de unge helte en mulighed for at vise deres værd.

Valhallas Prøvelser er et rollespil, der lærer deltagerne om traditionel nordisk mytologi igennem en række spændende helteprøvelser. Deltagerne inddeles i hold og skal til hver udfordring udvælge en kandidat, der egner sig til at konkurrere i den pågældende prøve. På den måde får alle deltagere lov til at være i centrum, samtidig med at de lærer om et spændende emne.



Max. 25 deltagere  
(2 instruktører)



3 timer



7.000 kr. excl. moms  
(excl. transport)

Prisen er inkl. transport i Hovedstadsområdet.  
Derefter beregnes 3,80 kr/km (momsfrit)



ROLLESPILSAKADEMIET

# Den sorte død



## Når pest bliver til et spørgsmål om held

Den sorte død kombinerer rollespil med brætspil, når det lærer deltagerne om det store skel, der var mellem befolkningsgrupperne i middelalderen. Spillet benytter simple visuelle teknikker, der gør klasselokalet til et stort spillebræt, hvor deltagerne selv er brikker.

Deltagerne opdeles i rig og fattig og mærker gennem spillet, hvordan ressourcer (eller manglen på samme) kunne være alt afgørende under de voldsomme pestudbrud der hærgede Europa i middelalderen.

Et spil der både lærer deltagerne om middelalderen, klasseforskelle og etik på en helt ny måde.



Max. 25 deltagere  
(2 instruktører)



1,5 time



6.000 kr. excl. moms  
(excl. transport)

Prisen er inkl. transport i Hovedstadsområdet.  
Derefter beregnes 3,80 kr/km (momsfrit)



ROLLESPILSAKADEMIET

# Spionskolen



## Om hemmelige agenter og Den Kolde Krig

Træd ind i en hemmelige verden befolket af spioner og hemmelige agenter. En verden hvor viden er magt, og dit bedste våben er din evne til ikke at blive opdaget.

Hos det prestigefyldte spionakademi bliver deltagerne til spionkadetter, der skal bevise, at de har, hvad der skal til for at blive de næste mesterspioner. Via forskellige aktiviteter og simulationer, vil de få trænet deres flyvefærdigheder, blive eksperter i spionage, lære altid at ramme plet, m.m.



Max. 25 deltagere  
(2 instruktører)



2 timer



8.000 kr. excl. moms  
(excl. transport)

Prisen er inkl. transport i Hovedstadsområdet.  
Derefter beregnes 3,80 kr/km (momsfrit)



ROLLESPILSAKADEMIET

# Grundloven af 2. juni 1849



## Lær om de fem F'er

I 1848 mødes Grundlovsudvalget for at diskutere teologen og politikeren D.G. Monrads udkast til en grundlov for Danmark. Da Kong Chr. VIII døde, fik hans søn ordre om at lave en forfatning (grundlov) for Danmark, så enevælden kunne afsluttes. Frederik VII's forfatningsforslag blev dog ikke godtaget, og Monrad endte med at skrive et udkast til den nye "grundlov", der til sidst blev godkendt af Den Grundlovgivende Rigsforsamling.

Ved at spille rollerne som medlemmer af Grundlovsudvalget stifter eleverne indgående bekendtskab med den danske forfatning og dens historie, hvilket giver dem en dybere forståelse for vigtigheden af dokumentet og dets historiske rolle.



Max. 25 deltagere  
(2 instruktører)



1,5 time



6.000 kr. excl. moms  
(excl. transport)

Prisen er inkl. transport i Hovedstadsområdet.  
Derefter beregnes 3,80 kr/km (momsfrit)



ROLLESPILSAKADEMIET



# Landboreformen i 1788



## Fæstebønder og frustration

Eleverne lærer om landboreformen ved at spille roller som bønder i perioden omkring 1788. De skal arbejde for at kunne leve, men en stor del af arbejdet udføres reelt for godsejerne, end for bønderne selv. I løbet af rollespillet finder de hurtigt ud af, hvor meget arbejde de egentligt lægger for andre end dem selv: 96 gangdage og 48 spanddage!

Eleverne kommer til at opleve to forskellige former for simuleret landbrug - et fra før 1788 og et fra efter. I refleksionsfasen bagefter får de lov til at diskutere betydningen af landboreformen og hoveriets endelige erstatning med betaling af penge i 1850. Måske lærer eleverne også en ting eller to om hvor privilegerede de er i dag!



Max. 25 deltagere  
(2 instruktører)



1,5 time



6.000 kr. excl. moms  
(excl. transport)

Prisen er inkl. transport i Hovedstadsområdet.  
Derefter beregnes 3,80 kr/km (momsfrit)



ROLLESPILSAKADEMIET

# Svend, Knud og Valdemar



## De (ikke så hellige) tre konger

Mange af os kender sikkert sangen om Svend, Knud og Valdemar, der alle tre mente at de var Danmarks retmæssige konge. Færre af os kender den rigtige historie bag de begivenheder i det 12. århundrede, der førte til at én regent kunne kalde Danmark sit rige.

Vidste du for eksempel, at Valdemar var konge over Jylland? Eller, at Svend regerede Skåne, der dengang var en del af Danmark? Rollespillet *Svend, Knud og Valdemar* sætter fokus på en epoke, der var afgørende for senere dansk historie. Igennem en række kampscener får deltagerne love til at lege med både kontrafaktisk historieskrivning og latexvåben. Det bliver lærerigt og helt sikkert sjovt og actionfyldt!



Max. 100 deltagere  
(4 instruktører)



1,5 time



9.000 kr. excl. moms  
(excl. transport)

Prisen er inkl. transport i Hovedstadsområdet.  
Derefter beregnes 3,80 kr/km (momsfrit)



ROLLESPILSAKADEMIET



## Tragiske unge skæbner

I 1212 drog fattige børn mod Det Hellige Land i, hvad der senere blev kendt som "Børnekorstoget". Udfra en idé om at de var mere hellige og rene i troen end de voksne, drog børn og unge afsted mod Jerusalem. De kom primært fra Frankrig og Tyskland, og mange af dem endte som slaver i Nordafrika, da "venlige købmænd" tilbød at sejle dem over Middelhavet (og solgte dem i stedet!).

I rollespillet kommer børnene igennem en serie af oplevelser, som illustrerer hvad Børnekorstoget gennemlevede. De møder tiggere, købmænd, slavehandlere og andre karakterer på deres rejse, og i sidste ende får deltagerne en bedre forståelse for Børnekorstoget - både hvad der skete, men også hvordan det kan relateres til nutiden.



Max. 100 deltagere  
(6 instruktører)



3 timer



19.000 kr. excl. moms  
(excl. transport)

+2.500 kr pr. ekstra 25 deltagere

Prisen er inkl. transport i Hovedstadsområdet.  
Derefter beregnes 3,80 kr/km (momsfrit)



# Fra hulemand til bondemand

## Stenalderen i børnehøjde

Over to akter illustrerer *Fra hulemand til bondemand* menneskets udvikling på en måde, der bringer den til live for deltagerne. Eleverne spiller en række forskellige roller, som tager dem fra den tidligere jægerstenalder til bondestenalderen. De får lov til at være abelignende vildmænd, der samler bær og planter ind til føden og forsøger at undgå de vilde dyr.

Senere bliver de jægere, der selv nedlægger dyrene, og til sidst bliver de bønder, der dyrker jorden og gør de vilde dyr til deres tjenere (og måltider!). Rollespillet giver et underholdende indblik i menneskehedens fælles historie og forklarer hvorfor mennesket gik fra at leve som dyr til at starte landbrug.



Max. 25 deltagere  
(2 instruktører)



1,5 time



6.000 kr. excl. moms  
(excl. transport)

Prisen er inkl. transport i Hovedstadsområdet.  
Derefter beregnes 3,80 kr/km (momsfrit)



ROLLESPILSAKADEMIET



# 1864

## Få krigen ned i øjenhøjde

De fleste af os har nok hørt om grænsekrigen mellem Danmark og Tyskland i 1864, men vidste du, at der faldt mere end 3.000 soldater under krigen?

Vidste du, at slaget var afgørende for Danmarks position som europæisk stormagt? Og ved du, hvordan slagets udfald påvirkede dansk politik for altid?

Rollespillet *1864* dykker ned i en af landets mest afgørende historiske øjeblikke og udforsker hvad der kunne have ændret begivenhedernes gang.

Lær mere om en af de mest afgørende konflikter i dansk historie, når geografi og strategi folder det danske landskab ud som historisk slagmark.



Max. 25 deltagere  
(2 instruktører)



1,5 time



6.000 kr. excl. moms  
(excl. transport)

Prisen er inkl. transport i Hovedstadsområdet.  
Derefter beregnes 3,80 kr/km (momsfrit)



ROLLESPILSAKADEMIET

# Uafhængighedserklæringen

## Forfatningsskabelse i praksis

I 1776 erklærede de amerikanske kolonier deres uafhængighed fra den engelske krone ved at underskrive et dokument. For mange virker det abstrakt, at et stykke papir kan have en afgørende betydning i forhold til noget så konkret som et magtforhold.

Rollespillet *Uafhængighedserklæringen* opstiller en situation, der er analog med de debatter, der lå bag underskrivningen af det historiske dokument.

Samtidig illustrerer rollespillet præcis hvor kompliceret en demokratisk forhandling reelt kan være. Som afslutning diskuteres det dokument, deltagerne har udformet i løbet af spillet, og perspektiverer til dagens USA.



Max. 25 deltagere  
(2 instruktører)



1,5 time



6.000 kr. excl. moms  
(excl. transport)

Prisen er inkl. transport i Hovedstadsområdet.  
Derefter beregnes 3,80 kr/km (momsfrit)



ROLLESPILSAKADEMIET

# Kolonisering af Oceanien



## Stillehavets søfarere

I perioden mellem det tredje årtusinde fvt. og 1500-tallet lykkedes det bosættere fra det malaysiske øhav at opdage og kolonisere området Oceanien i Stillehavet, kun ved hjælp af primitiv teknologi og med alle odds imod sig.

I rollespillet *Koloniseringen af Oceanien* får deltagerne mulighed for at prøve kræfter med den enorme udfordring det er, at opdage og kolonisere en helt nyt og ukendt område.

Med en overskuelig udlægning af situationen og en række enkle spillemekanismer, sætter rollespillet fokus på temaer som geografi, udforskning af nye områder og menneskehedens tidlige historie i en verdensdel langt væk.



Max. 25 deltagere  
(2 instruktører)



1,5 time



6.000 kr. excl. moms  
(excl. transport)

Prisen er inkl. transport i Hovedstadsområdet.  
Derefter beregnes 3,80 kr/km (momsfrit)



ROLLESPILSAKADEMIET

# OPLEVELSER, LÆRING OG UDVIKLING MED ROLLESPIL

Kontakt os for unikke tilbud eller med eventuelle  
spørgsmål til de begivenheder, der er her i pakken.



# ROLLESPILSAKADEMIET

Mail // [kontakt@rollespilsakademiet.dk](mailto:kontakt@rollespilsakademiet.dk)  
Tlf // +45 71 99 57 80  
Web // [www.rollespilsakademiet.dk](http://www.rollespilsakademiet.dk)